



Образовательная программа
«ИЗ ЮНГИ ВЫРАСТИ ХОЧУ»



Ф.И.О. участника _____

Делегация (край/республика/область/округ) _____

Дорогой друг, приглашаем тебя стать курсантом Академии морских профессий, учебные курсы которой познакомят тебя с профессиональными направлениями морской деятельности.

В течение смены сможешь:

- узнать специфику выбранной морской профессии;
- приобрести начальные знания и умения, связанные с этой профессией;
- принять участие в проектной деятельности и национальных гостиных;
- углубить знания в области морской истории России, морских традиций;
- продемонстрировать итоги работы курсов Академии морских профессий на «Итоговых маневрах».

В смене ты примешь участие в Корабельном собрании, на котором будет определена страна Черноморского побережья, которую ты и твой экипаж будете исследовать на протяжении всей смены. Предлагаем тебе принять участие в «Конкурсе знаменных групп», победителям которой доверят самое дорогое - знамя детского лагеря «Штормовой». В начале смены пройдет презентация «Лочия профессий», где ты познакомишься с возможностями Всероссийского детского центра «Орлёнок», а также со всеми курсами Академии морских профессий. Каждый наш день начинается с утреннего построения и завершается вечерней поверкой с торжественным подъемом и спуском государственного флага России. В экипаже-отряде тебя ждут вечерние огоньки, творческие дела и совместные игры. Вместе со своим экипажем ты побываешь в Аптеке для души (библиотеке), в музее истории «Орлёнка», на экскурсиях по Детскому ботаническому саду, в Центре инноваций SAP.

В смене у тебя есть уникальная возможность стать участником событий Центра, посвящённых 60-летию «Орлёнка» и 75-летию победы в Великой Отечественной войне.

Осознать и подвести итоги жизни на корабле, получить заслуженные награды, сказать напутственные слова друзьям, стать достойным звания «орлёнка» тебе предстоит во время итоговых сборов экипажа и лагеря-корабля.

Активные участники смены, успешно окончившие учебные курсы и соблюдающие принятые традиции, будут посвящены в «Юные моряки корабля «Штормовой».



В смене ты станешь участником одного **основного курса Академии морских профессий**.

Мы постараемся учесть твои пожелания при распределении всех участников смены по учебным группам. Помоги нам узнать твои интересы: определи место для каждого курса от 1 до 10 (наибольший интерес – 1 место, наименьший – 10 место).

- Курс «Юный спасатель» (7 занятий)**
Узнаешь: о технических средствах и правилах спасения на воде. Научишься: приемам первой помощи, использованию систем страховки при организации переправ; приемам сооружения укрытий. Проведешь итоговую игру для сверстников из детских лагерей центра.
- Курс «Юный шкипер» (7 занятий)**
Узнаешь: правила техники безопасности при выходе в море. Научишься: маневрировать при управлении маломерным судном, использовать индивидуальные средства спасения. Примешь участие в итоговой морской регате.
- Курс «Морской пехотинец» (7 занятий)**
Узнаешь: историю стрелкового оружия морского пехотинца от времен Великой Отечественной войны до наших дней, о стрелковом оружии России, правила грамотного обращения с оружием, базовые приёмы самообороны. Научишься: осуществлять сборку и разборку автомата Калашникова, правилам обращения с оружием, положениям стойки с автоматом. Примешь участие в соревнованиях.
- Курс «Юный корабел» (7 занятий)**
Узнаешь: историю развития кораблестроения, архитектуру корабля. Научишься: изготавливать модель корабля, работать с простыми чертежами и схемами; работать с различными инструментами, необходимыми для создания моделей. Твоя модель примет участие в итоговой выставке лучших моделей кораблей.
- Курс «Корабельная мастерская» (7 занятий)**
Узнаешь: устройство маломерного судна. Научишься: читать чертежи для создания катеров и лодок; работать с различными инструментами, необходимыми для конструирования модели катера; изготавливать торпедный катер по чертежам с установкой резинодвигателя или электромотора.
- Курс «3D моделирование» (7 занятий)**
Узнаешь: о создании виртуальной модели парусного корабля с помощью программы ScetchUp 3D. Научишься: создавать из двумерных рисунков трехмерные объекты; создавать объекты по точным размерам.
- Курс «Морская авиация» (7 занятий)**
Узнаешь: историю создания военно-морской авиации России; о профессии летчика, его действиях в экстремальных ситуациях и психофизиологических особенностях профессии. Научишься: управлять самолетом по тангажу, выполнять взлёт на компьютерных авиатренажерах Су-33, тренировать свой вестибулярный аппарат, правильно надевать высотно-компенсирующий костюм. Примешь участие в итоговой зачётной игре.



- Курс «Морской эколог»** (7 занятий)
Узнаешь: особенности Черного моря и его экологические проблемы; познакомишься с интересными черноморскими обитателями. Научишься: ухаживать за аквариумами с морскими обитателями; представлять итоговые результаты работы. Примешь участие в итоговой игре.
- Курс «Основы мореходной астрономии»** (7 занятий)
Узнаешь: практические основы астрономии, изучишь звездное небо, астрономические приборы мореходной астрономии. Научишься: пользоваться подвижной картой звездного неба, определять стороны света по небесным объектам, работать с компьютерной программой «Stellarium», изготавливать бумажные солнечные часы.
- Курс «Гид-Онлайн»** (7 занятий)
Узнаешь: основы музееведения, алгоритм создания эксплейнер-презентации, алгоритм создания аудио-экскурсии, алгоритм наложения звука, текста, титров на видео. Приобретёшь опыт создания виртуальной экскурсии. Примешь участие в проведении экскурсии по экспозиции артефактов линкора «Императрица Екатерина Великая».

Также ты примешь участие еще **в двух дополнительных курсах.**

Чтобы мы узнали твои пожелания, определи место для каждого курса от 1 до 9 (наибольший интерес – 1 место, наименьший – 9 место).

- Курс «Средства спасения»** (2 занятия)
Узнаешь: алгоритм действий при бедствии на воде. Научишься: пользоваться средствами спасения (круг, спасательный конец Александрова, спасательный жилет, система страховки при преодолении препятствий).
- Курс «Морская робототехника»** (2 занятия)
Узнаешь: основные понятия по морской робототехнике. Научишься: работать в среде программирования EV3.
- Курс «Огневая подготовка»** (2 занятия)
Научишься: грамотно обращаться с оружием (спортивные винтовки ТОЗ-8, ТОЗ-12).
- Курс «Средства связи»** (2 занятия)
Узнаешь: правила и средства связи. Научишься: кодировать и декодировать информацию, принимать и передавать информацию, цифровые и буквенные тексты на расстоянии.
- Курс «Морская экология»** (2 занятия)
Узнаешь: свойства и экологические проблемы Чёрного моря. Научишься: определять обитателей песчаного мелководья и распространенные виды черноморских моллюсков.

- Курс «Физическая подготовка моряка» (2 занятия)**
Узнаешь: какие профессиональные физические качества необходимы моряку, как компенсировать отсутствие двигательной активности в рейсе, как игровые виды спорта обучают работе в экстремальных ситуациях, развивают реакцию, скорость принятия решения, служат созданию благоприятной психологической среды в экипаже при нахождении судна в море.
- Курс «Барабанное дело» (2 занятия)**
Узнаешь: историю возникновения барабана. Научишься: играть пять барабанных маршей на малом рамочном барабане и выполнять необходимые строевые приёмы.
- Курс «Танцы в ритме волн» (2 занятия)**
Узнаешь: основные фигуры народного или современного танца. Научишься: исполнять танец по морской тематике.
- Курс «Творческая мастерская моряка» (2 занятия)**
Узнаешь: о творчестве художников-маринистов и способах работы с морским природным материалом. Изготовишь сувениры из природных материалов.

Для участия в программе мы рекомендуем тебе взять с собой:

- блокнот, ручку;
- спортивную форму;
- морскую форму (если имеется);
- сценический костюм (красивая одежда) для участия в творческих делах лагеря;
- фонограмму для исполнения песни или танца (если она есть);
- книги, буклеты, фотографии, открытки о регионе/ организации.



Подпись участника программы:

Вся указанная информация мною прочитана, отмечены необходимые позиции, и я выражаю своё согласие с вышеуказанными условиями.

Подпись

Ф.И.О. участника программы

Дата

